

PO MEETING 6

Project 3/4

Sprint Review

functionaliteiten	userstory	taken	storypoints	acceptance criteria
Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID	als gebruiker wil hij/zij snel (contactloos) zijn pas kunnen scannen om makkelijk gebruik te kunnen maken van de Gui	Laat de RFID met java communiceren.	8	De gebruiker kan zijn pas scannen
		Maak ontwerp van de hardware	1	
Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker wilt inloggen met zijn/haar pincode zodat hij/zij als enige zijn/haar account kan betreden.	Laat de Keypad met java communiceren.	13	De gebruiker kan de getallen invoeren via de keypad.
		Maak ontwerp van de hardware	1	
Zelf een bedrag kunnen intoetsen	De gebruiker wilt zelf een bedrag kunnen kiezen zodat de gebruiker een gewenst bedrag kan opnemen	Een paneel maken in het interface waar de gebruiker het gewenste opnamebedrag kan invoeren doormiddel van plus- en minknoppen. Er kan alleen gekozen worden uit verschillende biljetten (geen losse munten)	8	De gebruiker heeft zelf een aantal biljetten gekozen.
Database opstellen	De Gui moet klantgegevens uit de database kunnen halen en kunnen updaten zodat er meerdere mensen kunnen pinnen.	Database ontwerpen	2	
		Database op de server zetten	8	

DEMO GUI

Sprint Backlog

functionaliteiten	userstory	taken	storypoints	acceptance criteria
Gelddispenser	de gebruiker wil de juiste hoeveelheid geld krijgen zodat hij het geld krijgt dat gepint heeft	electronisch ontwerp maken	20	er is een duidelijk electronisch ontwerp van de gelddispenser
		mechatronisch ontwerp maken		er is een duidelijk mechatronisch ontwerp van de gelddispenser
		manieren bedenken om het geld te dispensen		minimaal 1 duidelijk beschreven manier hoe het geld precies uit de gelddispenser komt en op watvoor manier we zorgen dat de goede hoeveelheid eruit komt
		ontwerp biljetten maken		er moeten 3 ontwerpen zijn van de bankbiljetten: 10, 20, 50
		ontwerp database van gelddispenser		een duidelijk ontwerp van de database van de gelddispenser waarin we de informatie van de gelddispenser implementeren
bon printen na transactie	de klant wil een transactiebon ontvangen om bewijs te hebben dat hij bij de bank gepint heeft	uitzoeken wat er allemaal op de bonnetje moet gaan komen	8	duidelijke lijst hebben van wat we gaan printen op de bon
		het bonnetje printen op de gui display		als de optie ja wordt geklikt bij de keuze van het bonnetje printen de bonnetje in de gui laten tonen
gui	de gebruiker wilt zonder problemen door de flow van de gui gaan en geld pinnen	gui af hebben	5	Gui en de connectie met de database helemaal af hebben

Retrospective

Wat ging goed?

- Versiebeheer wordt nog steeds door iedereen goed bijgehouden.
- Iedereen heeft veel voortgang geboekt

Retrospective

Wat kan beter?

- PO meetings eerder voorbereiden

