

PO MEETING 4

Project 3/4

Overeenkomstcontract

Groep: Hiu Tung, Max en Mart-Jan

Wat is het gezamenlijk doel?

- Elke sprint voortgang boeken op de functionaliteiten/userstories
- Een goede sfeer creëren in de groep.
- Zorgen dat de samenwerking goed verloopt.

Wat hebben we nodig om dit doel te bereiken en welke afspraken maken we met betrekking tot de samenwerking?

- Maximaal 2 keer afwezig (met goede reden).
- Afwezigheid of vertraging moet op tijd gemeld worden.
- Op tijd komen.
- Geen andere dingen tijdens de les doen dan project.
- Duidelijke afspraken maken.
- Afspraken nakomen.
- Luisteren naar elkaar.
- Niet afgeleid worden door anderen.
- Planning maken en je eraan houden.

Wat bevordert de samenwerking?

- Consequenties stellen als afspraken niet worden nagekomen, zoals de groep een gunst doen.
- Initiatief tonen voor de groep.
- Website bijwerken
- Documentatie bijhouden

Wat benadeeld de samenwerking?

- Andere dingen tijdens de les doen. bijv. gamen.
- Afspraken niet nakomen.
- Niet naar elkaar luisteren.
- Slecht communiceren
- Niks doen tijdens de les

Wat als een groepslid zich niet aan de afspraak houdt?

- Consequenties stellen als afspraken niet worden nagekomen of je de groep benadeeld, op basis van hoe vaak afspraken niet nagekomen worden zullen er gepaste consequenties worden ondernomen.
- Elke keer wordt dit gemeld aan de docent.

Sprint Review

functionaliteiten	userstory	taken	storypoints
Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID	als gebruiker wil hij/zij snel (contactloos) zijn pas kunnen scannen om makkelijk gebruik te kunnen maken van de Gui	Laat de RFID met java communiceren.	8
Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker wilt inloggen met zijn/haar pincode zodat hij/zij als enige zijn/haar account kan betreden.	Laat de Keypad met java communiceren.	13
Zelf een bedrag kunnen intoetsen	De gebruiker wilt zelf een bedrag kunnen kiezen zodat de gebruiker een gewenst bedrag kan opnemen	Een paneel maken in het interface waar de gebruiker het gewenste opnamebedrag kan invoeren doormiddel van plus- en minknoppen. Er kan alleen gekozen worden uit verschillende biljetten (geen losse munten)	8
Beveiligingsrapport over de beveiliging van de bank	De beheerder van de bank wilt graag weten hoe de beveiliging van zijn bank voorstaat, wat de zwakheden zijn en hoe die opgelost kunnen worden	Individueel twee attack trees maken, hoofd-en deelvragen maken, onderzoek doen, beveiligingsrapport schrijven	13
Database op server zetten	De Gui moet klantgegevens uit de database kunnen halen en kunnen updaten zodat er meerdere mensen kunnen pinnen.	Database ontwerpen, database op de server zetten	8

Sprint Review

functionaliteiten ...

- Progress bar: 100%
- Pincode invoeren om in te loggen
- Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID
- Snelkeuze menu
- Pincode invoeren om in te loggen
- De gebruiker moet altijd terug kunnen keren naar het beginscherm
- Onthouden aantal pogingen intoetsen pincode
- Na 3 foute pincodes pas blokkeren
- Na correcte pincode aantal foutpogingen resetten
- + Nog een kaart toevoegen

To do ...

- + Een kaart toevoegen

Doing ...

- Progress bar: 100%
- De PO wilt dat de gebruiker kan scannen met de RFID
- Database ontwerpen
- Database op de server zetten
- + Nog een kaart toevoegen

Done ...

- geblokeerd als het 3 keer incorrect is ingevoerd.
- Progress bar: 100%
- Als de gebruiker een correcte pincode invoert, dan worden alle foutpogingen gereset.
- Progress bar: 100%
- De gebruiker moet kunnen inloggen met zijn ingevoerde pincode
- Progress bar: 100%
- De gebruiker moet kunnen inloggen met zijn ingevoerde pincode
- Progress bar: 100%
- de gebruiker moet snel kunnen navigeren doormiddel van een overzichtelijk snelkeuze menu.
- Progress bar: 100%
- De PO wilt dat alle inlogpogingen worden onthouden
- Beveiligingsrapport maken
- + Nog een kaart toevoegen

Bonus ...

- + Een kaart toevoegen

DEMO'S GUI

DEMO'S GUI

Bedrag	+	-	Aantal biljetten
€10	+	-	x
€20	+	-	x
€50	+	-	x
	Totaalbedrag:		€ x x x

Sprint Backlog

functionaliteiten	userstory	taken	storypoints	acceptance criteria
Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID	als gebruiker wil hij/zij snel (contactloos) zijn pas kunnen scannen om makkelijk gebruik te kunnen maken van de Gui	Laat de RFID met java communiceren.	8	De gebruiker kan zijn pas scannen
		Maak ontwerp van de hardware	1	
Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker wilt inloggen met zijn/haar pincode zodat hij/zij als enige zijn/haar account kan betreden.	Laat de Keypad met java communiceren.	13	De gebruiker kan de getallen invoeren via de keypad.
		Maak ontwerp van de hardware	1	
Zelf een bedrag kunnen intoetsen	De gebruiker wilt zelf een bedrag kunnen kiezen zodat de gebruiker een gewenst bedrag kan opnemen	Een paneel maken in het interface waar de gebruiker het gewenste opnamebedrag kan invoeren doormiddel van plus- en minknoppen. Er kan alleen gekozen worden uit verschillende biljetten (geen losse munten)	8	De gebruiker heeft zelf een aantal biljetten gekozen.
Database opstellen	De Gui moet klantgegevens uit de database kunnen halen en kunnen updaten zodat er meerdere mensen kunnen pinnen.	Database ontwerpen	2	
		Database op de server zetten	8	

Retrospective

Wat ging goed?

- Versiebeheer wordt nog steeds door iedereen goed bijgehouden.
- Miscommunicatie en problemen binnen de groep aangepakt.
- Samenwerking met betrekking tot het beveiligingsrapport ging ontzettend goed.
- Trello wordt goed onderhouden.

Retrospective

Wat kan beter?

- Volgende keer rekening houden met de toetsweek bij het maken van de sprintplanning, we hebben weinig tijd gehad voor het project.
- Storypoints beter inschatten.

