

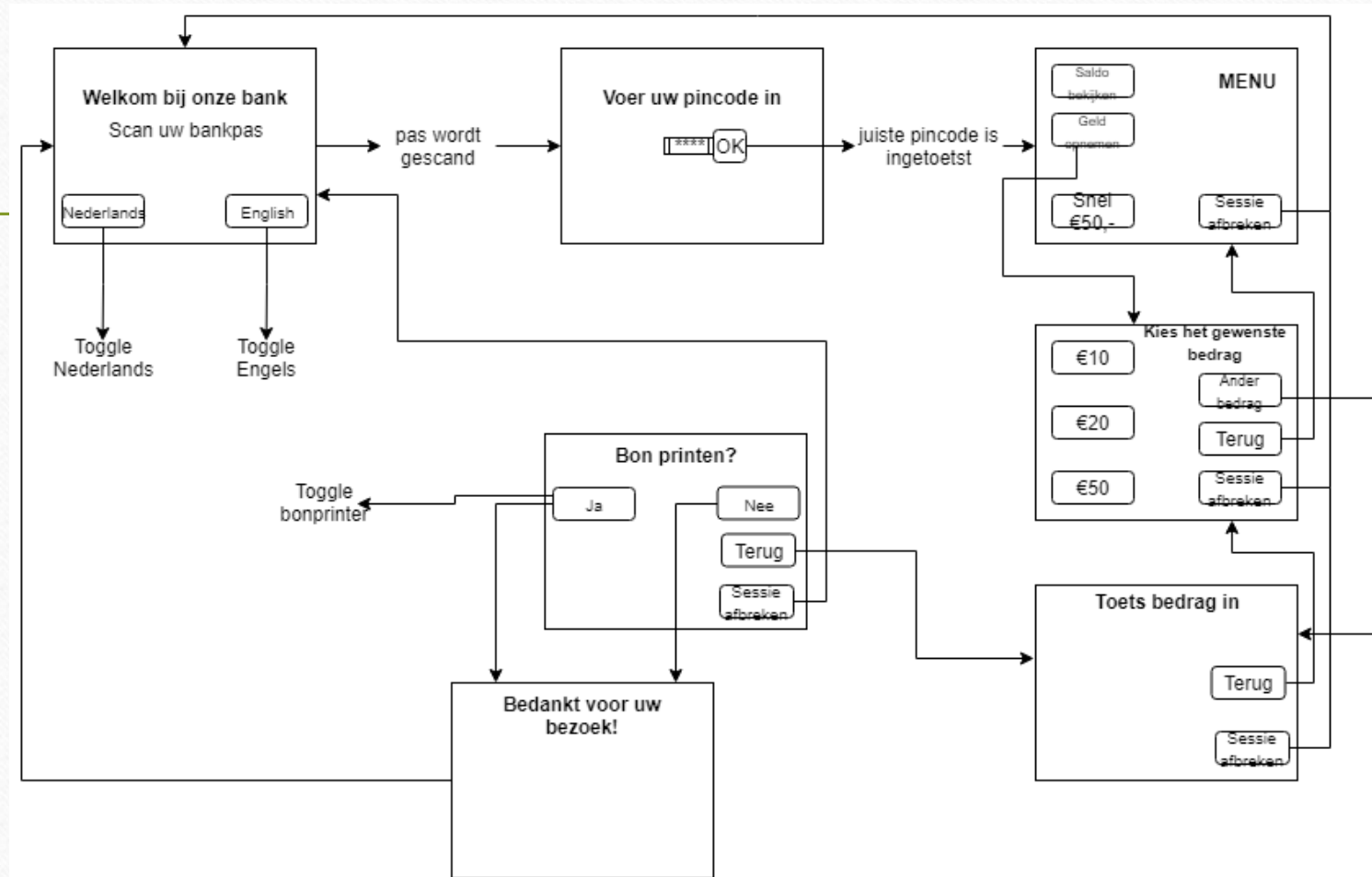
PO MEETING 3

Project 3/4

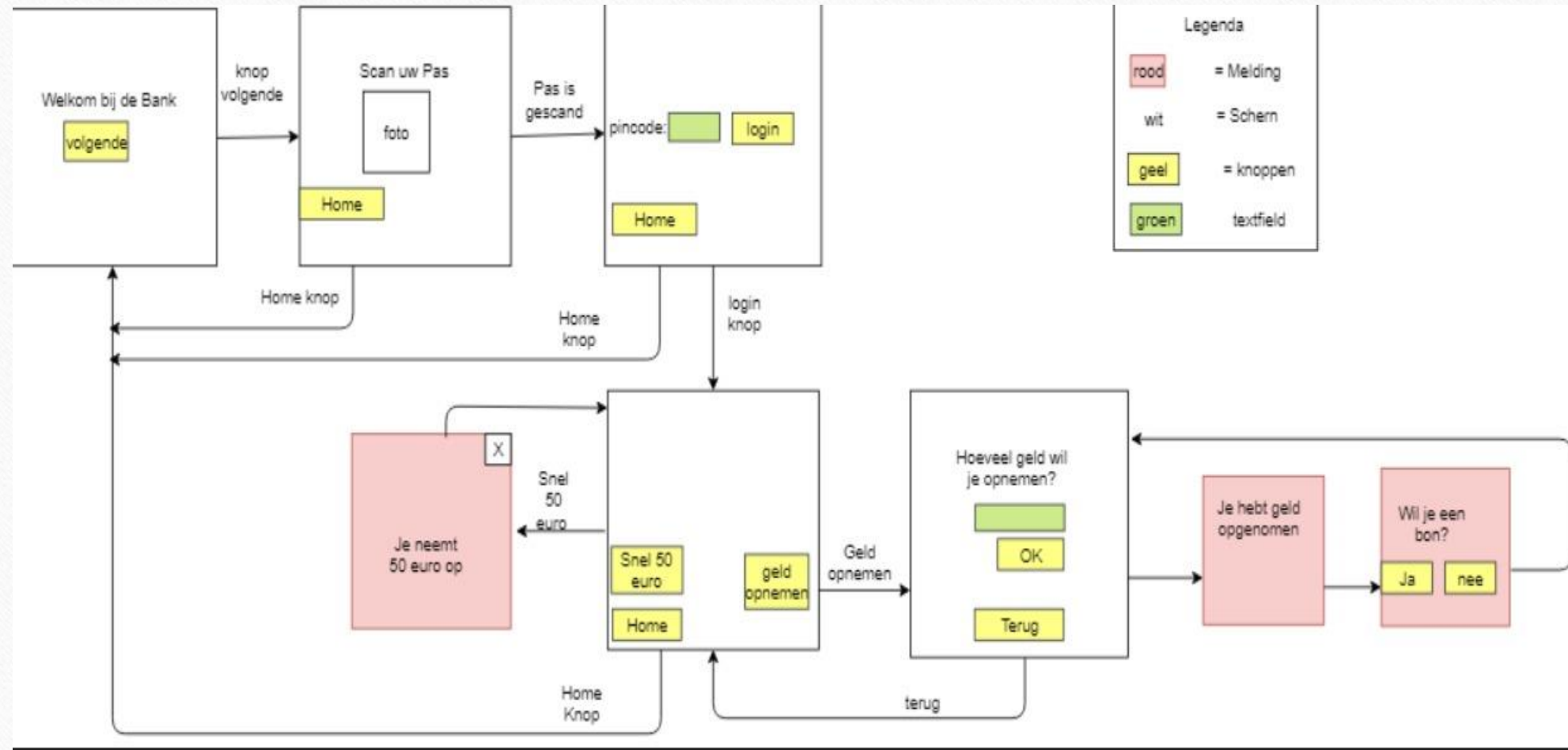
Sprint Review

functionaliteiten	userstory	Taken	storypoints
Optie printen bon in GUI	De gebruiker wilt graag een bon kunnen printen zodat de gebruiker kan zien of de handeling is geslaagd, of als bewijs, of als de gebruiker de bon wilt houden voor de administratie	knopje met bon printen maken op het interface, bonprinter is nog niet aangesloten	2
Saldo checken in de GUI	De gebruiker wilt graag zijn saldo kunnen zien omdat de gebruiker wilt zien wat zijn saldo is zodat hij weet of hij genoeg geld heeft om geld op te nemen	knopje maken om de saldo te checken, geeft waarde van een variabele weer.	3
Melding als er te weinig saldo is	Wanneer de gebruiker geld wilt pinnen, en er is te weinig saldo op de rekening, krijgt de gebruiker een melding daarvan zodat de gebruiker weet dat hij/zij geen geld meer kan opnemen	Een melding laten opkomen wanneer de gebruiker geld wilt opnemen en het saldo lager is dan het gewenste opnamebedrag	4
Zelf een bedrag kunnen intoetsen	De gebruiker wilt zelf een bedrag kunnen kiezen zodat de gebruiker een gewenst bedrag kan opnemen	Een paneel maken in het interface waar de gebruiker het gewenste opnamebedrag kan invoeren doormiddel van plus- en minknoppen. Er kan alleen gekozen worden uit verschillende biljetten (geen losse munten)	10
Het pinproces moet altijd afgebroken kunnen worden	De gebruiker moet het pinproces kunnen afbreken, omdat hij besluit om niet meer te pinnen en hij wilt niet dat hij ingelogd blijft	Een knop toevoegen zodat de gebruiker ten allen tijde het pinproces kan afbreken. Na het afbreken gaat de gebruiker terug naar het beginscherm, en moet weer opnieuw inloggen	3
Bij onvoldoende saldo kan de gebruiker niet pinnen	De gebruiker kan niet meer pinnen bij onvoldoende saldo, want de beheerder wil niet dat de gebruiker geld opneemt terwijl de gebruiker geen geld heeft.	Het moet onmogelijk zijn voor de gebruiker om geld op te nemen wanneer de gebruiker een lager saldo heeft dan het gewenste opnamebedrag	3
Beveiligingsrapport over de beveiliging van de bank	De beheerder van de bank wilt graag weten hoe de beveiliging van zijn bank voorstaat.	Individueel een attack tree maken, een flow diagram maken	5

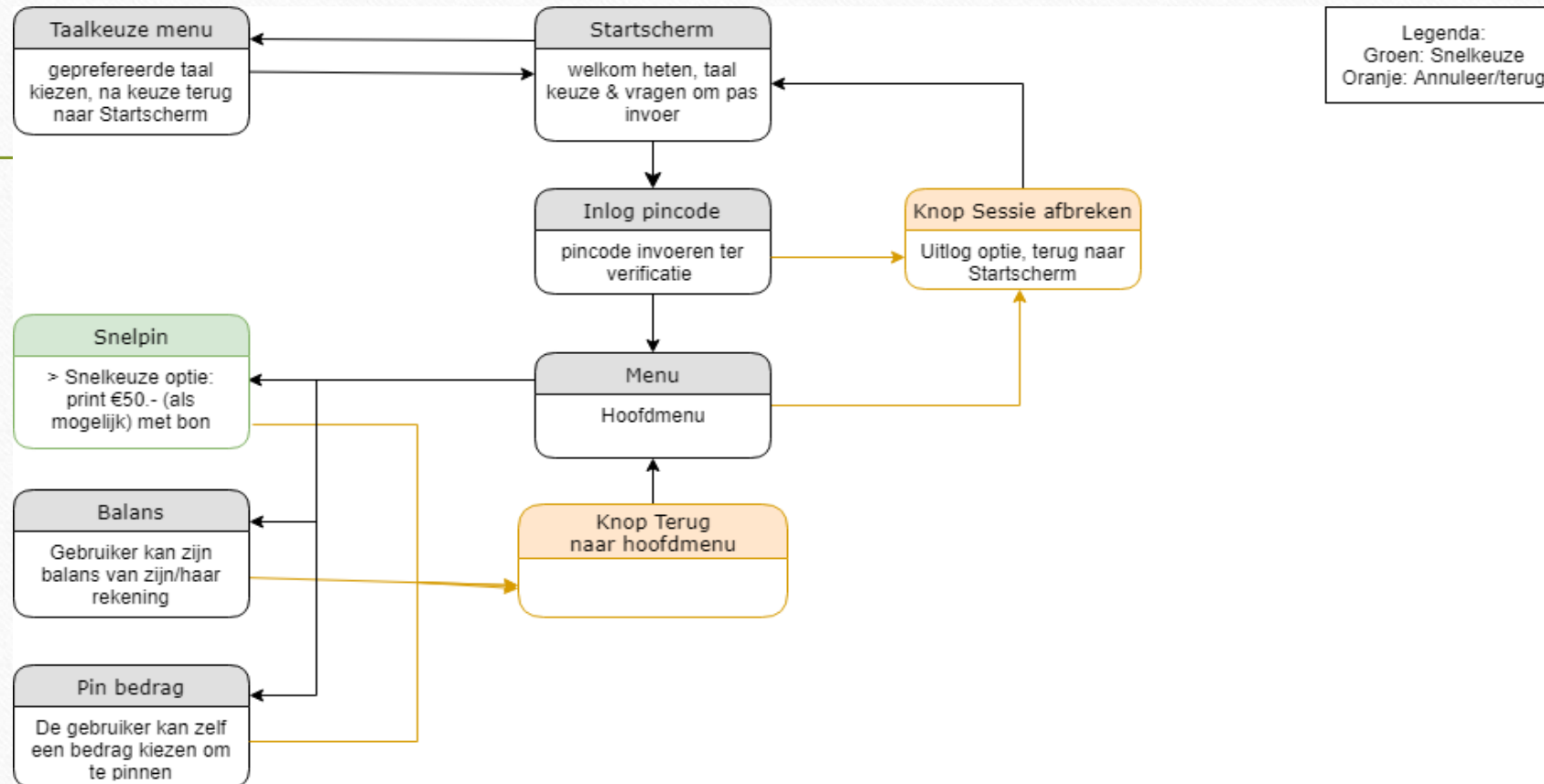
Sprint Review



Sprint Review



Sprint Review



DEMO'S GUI

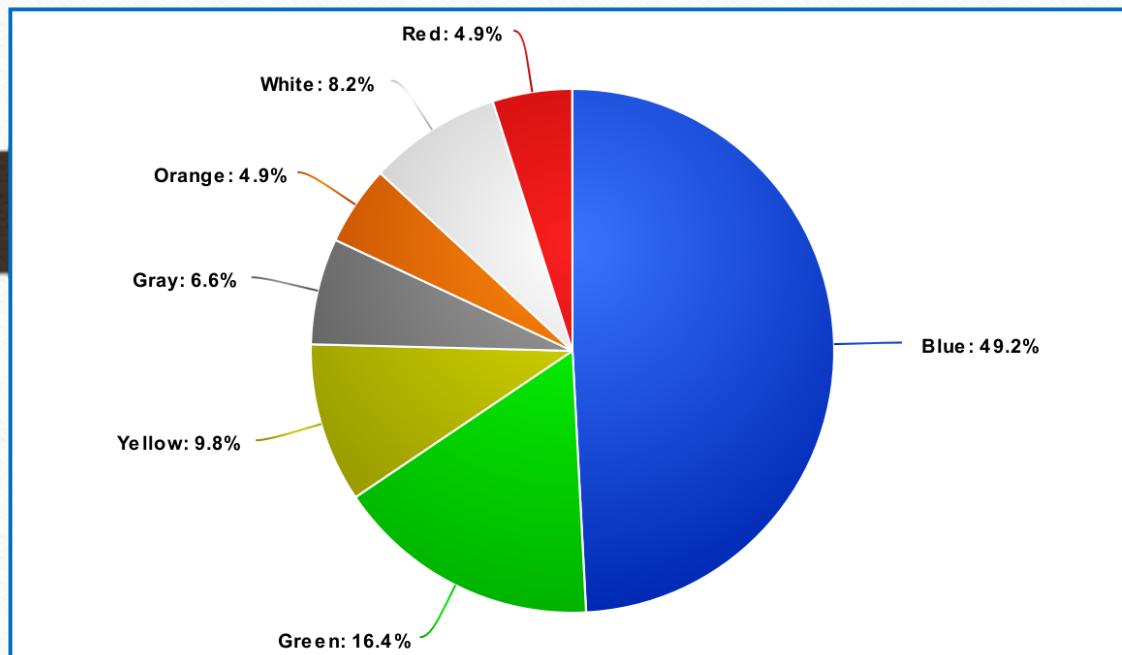
CMD Feedback

- CMD heeft ons geholpen met het design om zelf een geldbedrag te kunnen kiezen:

Bedrag	+	-	Aantal biljetten
€10	+	-	x
€20	+	-	x
€50	+	-	x
	Totaalbedrag:		€ x x x

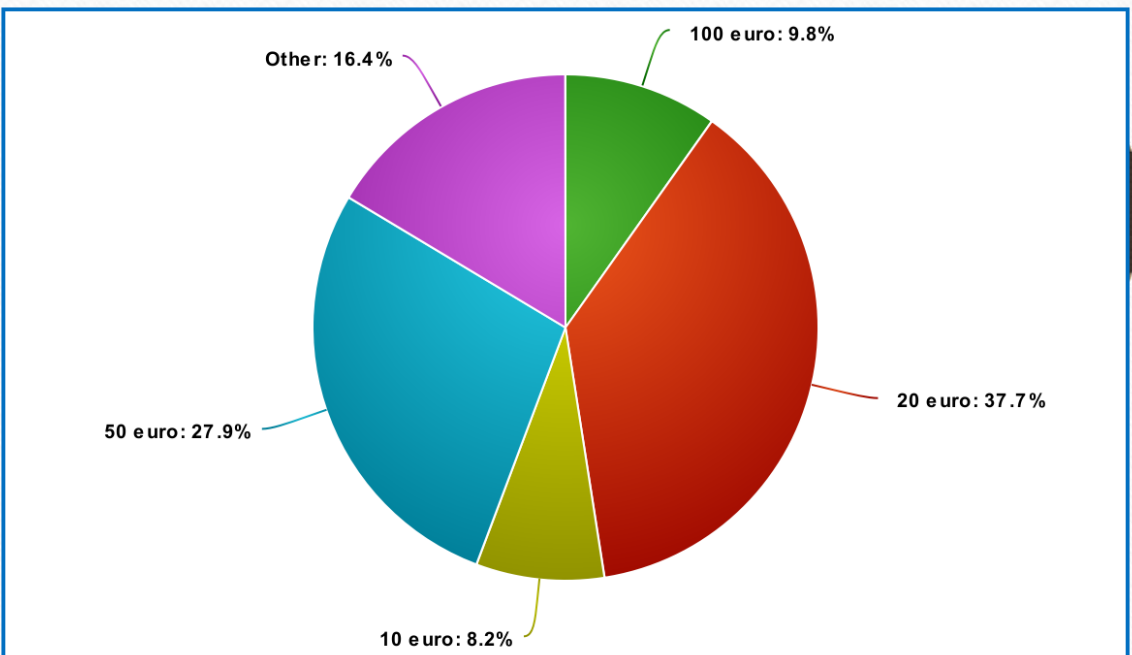
Enquête Feedback

- Hier de gegevens van de enquête over de bank tot nu toe:



Blue Green Yellow Gray Orange White Red

meta-chart.com

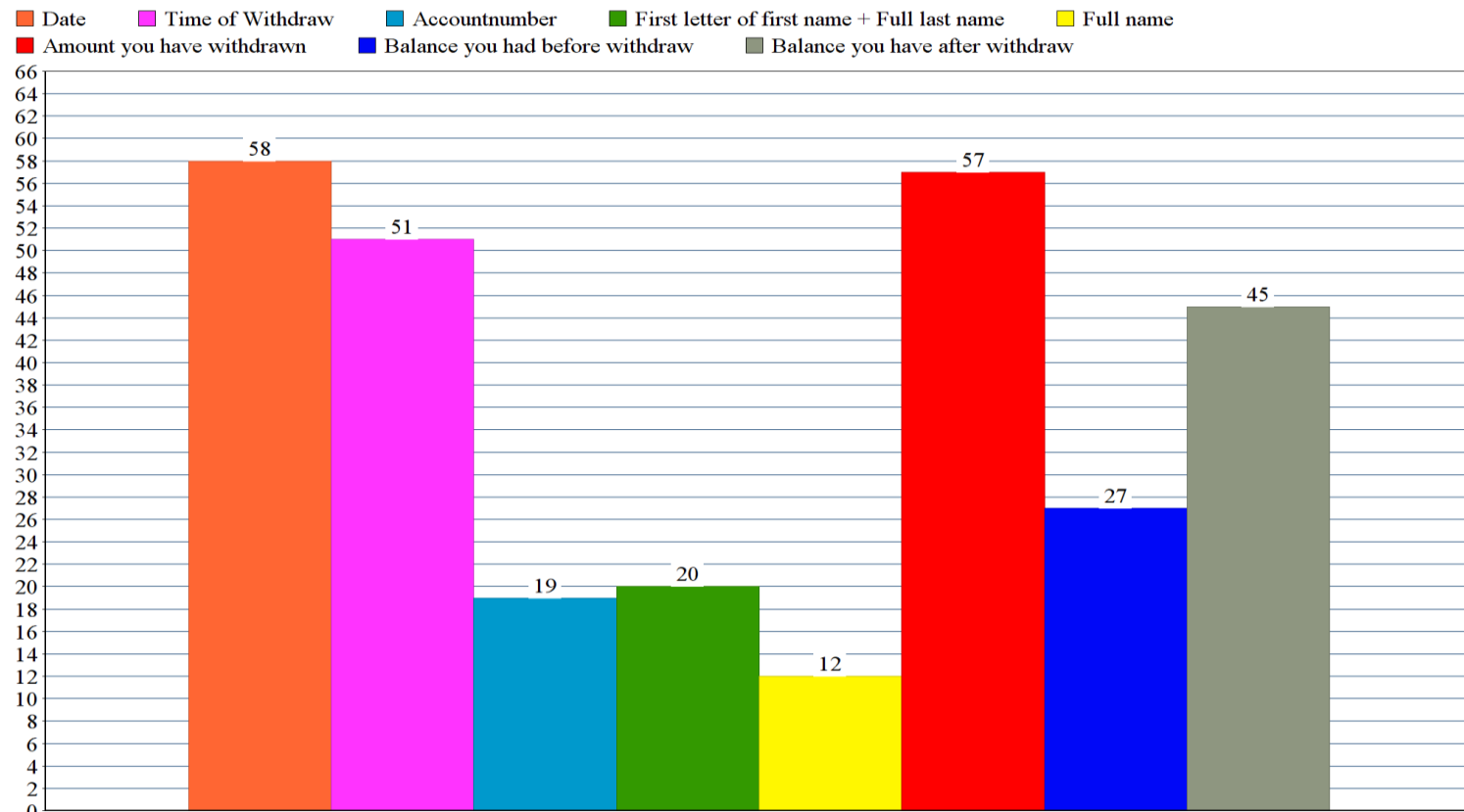


100 euro 20 euro 10 euro 50 euro Other

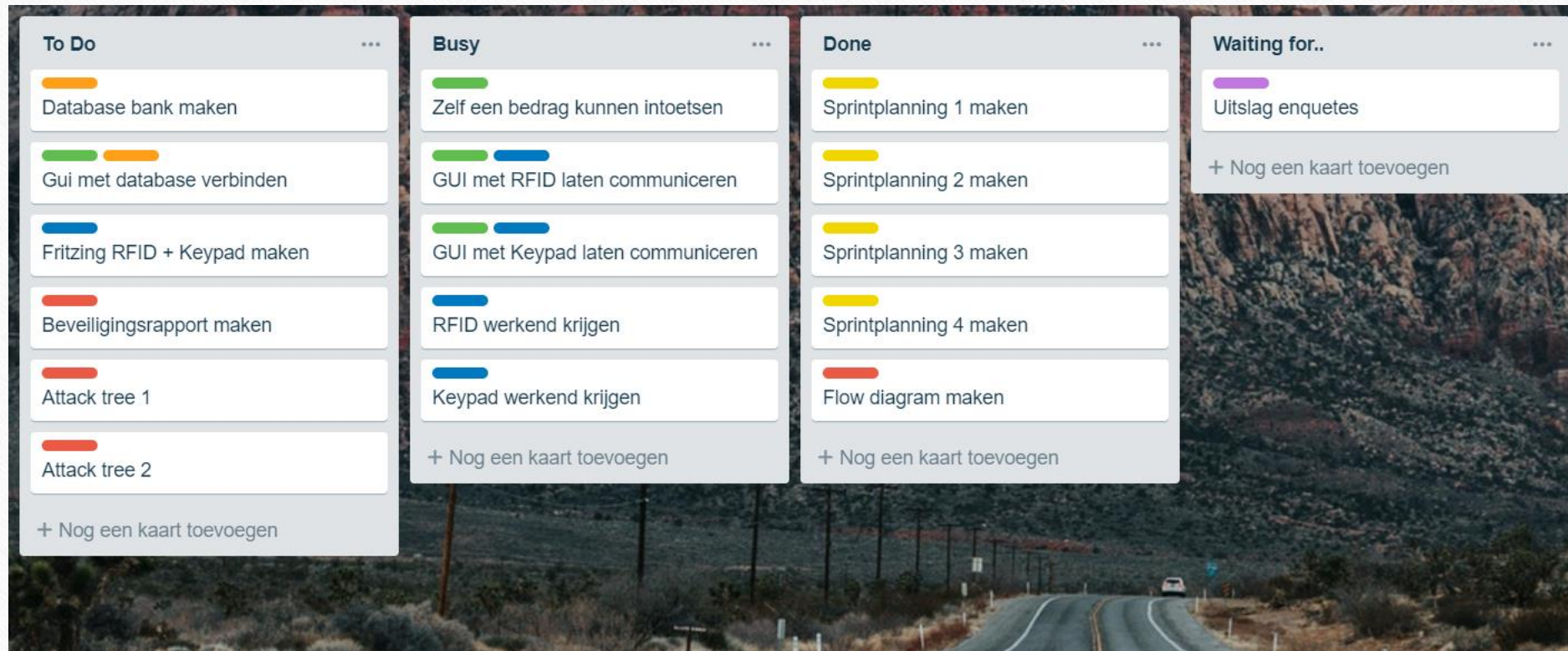
meta-chart.com

Enquête Feedback

- Hier de gegevens van de enquête over de bank tot nu toe:



Sprint Review



Sprint Backlog

functionaliteiten	userstory	taken	storypoints
Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID	als gebruiker wil hij/zij snel (contactloos) zijn pas kunnen scannen om makkelijk gebruik te kunnen maken van de Gui	Laat de RFID met java communiceren.	8
Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker wilt inloggen met zijn/haar pincode zodat hij/zij als enige zijn/haar account kan betreden.	Laat de Keypad met java communiceren.	13
Zelf een bedrag kunnen intoetsen	De gebruiker wilt zelf een bedrag kunnen kiezen zodat de gebruiker een gewenst bedrag kan opnemen	Een paneel maken in het interface waar de gebruiker het gewenste opnamebedrag kan invoeren doormiddel van plus- en minknoppen. Er kan alleen gekozen worden uit verschillende biljetten (geen losse munten)	8
Beveiligingsrapport over de beveiliging van de bank	De beheerder van de bank wilt graag weten hoe de beveiliging van zijn bank voorstaat, wat de zwakheden zijn en hoe die opgelost kunnen worden	Individueel twee attack trees maken, hoofd -en deelvragen maken, onderzoek doen, beveiligingsrapport schrijven.	13
Database opstellen	De Gui moet klantgegevens uit de database kunnen halen en kunnen updaten zodat er meerdere mensen kunnen pinnen.	Database ontwerpen, database op de server zetten.	8

Retrospective

Wat ging goed?

- Versiebeheer wordt door iedereen goed bijgehouden.
- Feedback van CMD hebben we goed gebruikt, met name tot het nieuwe design.
- Enquêtes zijn goed gegaan, meer dan 60 reacties, we zullen de resultaten actief gaan gebruiken.

Retrospective

Wat kan beter?

- Niet alles is op tijd afgerond, we moeten beter plannen voor onszelf. (Trello)
- Te veel absentie, we moeten strengere consequenties vergen.
- Trello bijhouden, want dan gaat het plannen een stuk beter

