

PO MEETING

Project 3/4

Sprint Review

	functionaliteiten	userstory	hoofdpunten	storyp
week 3/4	Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID	De gebruiker wilt graag kunnen scannen met de RFID, want je kan dan sneller inloggen.	De RFID werkend maken (hardware)	5
	Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker moet kunnen inloggen met zijn ingevoerde pincode	Pincode intypen om in te loggen (hardware)	5
	Snelkeuze menu	Als de gebruiker snel wilt pinnen, kan de gebruiker snel een bepaald bedrag opnemen (€50,00)	Gui scherm afmaken (software)	8
	Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker moet kunnen inloggen met zijn ingevoerde pincode	Pincode intypen om in te loggen (software)	8
	De gebruiker moet altijd terug kunnen keren naar het beginscherm	Als de gebruiker op een bepaald punt wilt stoppen met het pinnen, of terug wilt naar het startscherm, kan dat via een 'Home-knop	een 'Home' button op elk scherm (a.k.a. Logout button)	3
	Onthouden aantal pogingen intoetsen pincode	Als de gebruiker een pincode intoetst, wordt dat bijgehouden, zowel als de verkeerd ingetoetste pincodes.	Stuk code schrijven (software)	2
	Na 3 foute pincodes pas blokkeren	Als de gebruiker drie keer een verkeerde pincode heeft ingetoetst, dan wordt er een methode aangeroepen die de pas blokkeert.	Stuk code schrijven (software)	1
	Na correcte pincode aantal foutpogingen resetten	Als de gebruiker een correcte pincode invoert, dan worden alle foutpogingen gereset.	Stuk code schrijven (software)	1

Sprint Backlog

functionaliteiten	userstory	hoofdpunten	storypoints
Optie printen bon in GUI	De gebruiker wilt graag een bon kunnen printen.	knopje met bon printen maken	2
Saldo checken in de GUI	De gebruiker wilt graag zijn saldo kunnen zien.	knopje om de saldo te checken maken	2
Melding als er te weinig saldo is	De gebruiker moet een melding kunnen krijgen als hij/zij te weinig saldo heeft.	code schrijven. Als saldo te weinig is, dan krijg je een melding.	2
Zelf een bedrag kunnen intoetsen	De gebruiker wilt zelf een bedrag kunnen kiezen.	een bar maken waar je getallen kan intoetsen	2
Het pinproces moet altijd afgebroken kunnen worden	De gebruiker moet het pinproces kunnen afbreken	en knopje coderen om pinproces afbreken	2
Bij onvoldoende saldo kan de gebruiker niet pinnen	De gebruiker kan niet meer pinnen bij onvoldoende saldo.	code schrijven: waarbij de gebruiker niet kan pinnen bij onvoldoende saldo	2
Keuze maken welke biljetten je wilt pinnen	De gebruiker kan een keuze maken welke biljetten hij wil pinnen	code schrijven, om een biljetkeuze te maken.	3
Alleen biljetopties geven die mogelijk zijn	De gebruiker wilt de biljetopties zien die mogelijk zijn.	code schrijven om te laten zien welke biljetten er mogelijk zijn.	2

Retrospective

	functionaliteiten	userstory	hoofdpunten	storyp
week 3/4	Kunnen pinnen bij eigen automaat gebruikmakend van RFID	De gebruiker wilt graag kunnen scannen met de RFID, want je kan dan sneller inloggen.	De RFID werkend maken (hardware)	5
	Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker moet kunnen inloggen met zijn ingevoerde pincode	Pincode intypen om in te loggen (hardware)	5
	Snelkeuze menu	Als de gebruiker snel wilt pinnen, kan de gebruiker snel een bepaald bedrag opnemen (€50,00)	Gui scherm afmaken (software)	8
	Pincode invoeren om in te loggen	De gebruiker moet kunnen inloggen met zijn ingevoerde pincode	Pincode intypen om in te loggen (software)	8
	De gebruiker moet altijd terug kunnen keren naar het beginscherm	Als de gebruiker op een bepaald punt wilt stoppen met het pinnen, of terug wilt naar het startscherm, kan dat via een 'Home-knop	een 'Home' button op elk scherm (a.k.a. Logout button)	3
	Onthouden aantal pogingen intoetsen pincode	Als de gebruiker een pincode intoetst, wordt dat bijgehouden, zowel als de verkeerd ingetoetste pincodes.	Stuk code schrijven (software)	2
	Na 3 foute pincodes pas blokkeren	Als de gebruiker drie keer een verkeerde pincode heeft ingetoetst, dan wordt er een methode aangeroepen die de pas blokkeert.	Stuk code schrijven (software)	1
	Na correcte pincode aantal foutpogingen resetten	Als de gebruiker een correcte pincode invoert, dan worden alle foutpogingen gereset.	Stuk code schrijven (software)	1

Retrospective

Wat kan beter?

- Website vanaf nu up-to-date houden (ook online plaatsen)
- Te weinig voortgang, dus niet overschatten (maar ook niet onderschatten)
- Aanwezigheid aan de 100% bijhouden
- We moeten meer thuis aan de GUI werken.

Retrospective

Wat ging goed?

- Goede communicatie
- Goede afspraken
- Versiebeheer