

# Boot-race

Benodigdheden:

- QR codes
- Telefoon met Android of IOS
- Scherm/monitor met high score
- Route
- Bewegingssensor
- APP

Verschillende werelddelen

- Europa (kool)
- Amerika (katoen)
- Azië (thee)
- Afrika (diamanten)
- Australië (ijzererts)

Versie 1:

De bedoeling van de boot-race is om in een bepaalde tijd een route afleggen om korting te krijgen in het winkelcentrum "Entrepot". Je moet in een 'boot' vracht afleveren, dit doe je door codes te scannen en dan een swipe omhoog of naar beneden te doen. Als je dit in een bepaalde tijd doet krijg je een kortingscode voor één van de winkels in het winkelcentrum.

1. Loop naar Lodewijk Pincoffs, de man waarvan een standbeeld staat en scan de code op het scherm met je smartphone.
2. Je krijgt dan een uitleg van het spel en er wordt verteld dat je naar de eerste havenkraan moet lopen.
3. Wanneer je telefoon onder de kraan komt gaat de telefoon aftellen van 10 naar 0 tot het spel start. Dit gaat via bluetooth.
4. Nu het spel gestart is ren je naar de eerste kraan om de vracht op te halen en bij de volgende kraan af te leveren. Dit doe je door qr codes te scannen en dan de vracht naar binnen te swipen en weer naar buiten te swipen.
5. Hoe sneller je de vracht van de ene kraan naar de andere kraan krijgt hoe hoger je score is. Hoe hoger je score hoe meer korting je in de vorm van een kortingscode krijgt.
6. De kortingscode is te besteden in één van de winkels in het winkelcentrum "Entrepot".

Feedback

- Bob - Meerdere spelers, extra interactie, goederen met waarde
- Rob - Kijk niet teveel naar de locatie maar denk meer out of the box.