

Project 4 SWOT



Achternaam, Voornaam:	Liu, Wen
Studentnummer:	0911282
School:	Hogeschool Rotterdam
Klas:	Ti 2A
Schooljaar:	2017-2018
Datum:	9 Mei 2018
Vak:	Project 4

Plan individuele bijdrage groepsdeel

Opdracht deel 1:

SWOT (groepsdeel)

	Positief	Negatief
Intern	<i>Strengths</i> <ul style="list-style-type: none">- Het team is goed in het plannen van bijeenkomsten.- We zijn met genoeg mensen dat niemand overwerkt hoeft te worden- Elk projectlid is een 2e jaars student. Iedereen heeft dus genoeg ervaring	<i>Weaknesses</i> <ul style="list-style-type: none">- Nooit aan planningen houden- Teveel mensen wat samenwerking lastig maakt.- Vroeg opstaan
Extern	<i>Opportunities</i> <ul style="list-style-type: none">- Project houd niet veel aspecten in- Werken met een nieuwe groep (samenwerken)	<i>Threats</i> <ul style="list-style-type: none">- Het lijkt weinig waardoor er een kans is dat er niet genoeg werk geleverd wordt- De aangeleverde bank code werkt niet.- Miscommunicaties- Onderschatten van het project

Opdracht deel 2:

Maak een SWOT van jezelf m.b.t. project 4. Zorg dat je een duidelijk beeld hebt van hoe jij je kwaliteiten kan inzetten in het project.

	Positief	Negatief
Intern	<p><i>Strengths</i></p> <p>Je sterke kanten</p> <p>-Waar ben jij goed in?</p> <p>Samenwerken en ontwerpen</p> <p>Welke eigenschappen van jou dragen bij aan succes?</p> <p>-Doorzettingsvermogen</p> <p>Wat zijn je beste prestaties tot nu toe?</p> <p>- Voor project 5 een dataoverzicht GUI gemaakt.</p>	<p><i>Weaknesses</i></p> <p>Je zwakke kanten (of ontwikkelpunten)</p> <p>Waar ben je niet zo goed in?</p> <p>-Programmeren</p> <p>Waar heb je moeite mee?</p> <p>-Creatief denken</p> <p>Door welke eigenschappen lukt het soms niet te bereiken wat je zou willen?</p> <p>-Wordt makkelijk afgeleid</p> <p>Wat zou je graag veel beter kunnen?</p> <p>Programmeren en organiseren</p>
Extern	<p><i>Opportunities</i></p> <p>Kansen voor je studie/loopbaan</p> <p>Welke kansen, trends en uitdagingen zie jij in project 4?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Leren te werken met nieuwe een nieuwe groep - Mezelf verbeteren 	<p><i>Threats</i></p> <p>Bedreigingen voor je studie/loopbaan</p> <p>Zie je hindernissen voor het verloop van project 4?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Te veel werk druk

Opdracht deel 3:

Voorbeelden van rollen:

De verbinder zorgt voor de samenwerking met andere banken. Hij/zij legt de relatie met andere banken, zorgt voor de communicatie tussen de verschillende banken en zorgt ervoor dat er afspraken worden gemaakt (en nagekomen).

Het creatieve brein draagt regelmatig originele, creatieve en vernieuwende oplossingen aan. Ook zorgt het creatieve brein voor creatieve methodes om tot een oplossing te kunnen komen (denk aan het organiseren van brainstormsessies e.d.)

De expert heeft grote kennis van een bepaald onderdeel van de bank, hij/zij bezit deze kennis van te voren of zorgt ervoor dat hij/zij deze kennis opdoet en deelt dit met het team.

De initiatiefnemer/Organisator zorgt ervoor dat de groep samenkomt, neemt initiatief tot het maken van plannings, afspraken, het regelen van werkruimte e.d.

De kwaliteitsbewaker heeft een leidende rol in het opstellen van de kwaliteitseisen en houdt in de gaten of hieraan wordt voldaan. De kwaliteitsbewaker houdt de kwaliteit van alle onderdelen (dus zowel van het product als de documentatie) in de gaten.

De designer zorgt ervoor dat het product aantrekkelijk is voor de gebruiker (zowel functioneel als esthetisch).

De tester maakt een testplan waarbij rekening wordt gehouden met de kwaliteitseisen die aan het begin van het project zijn opgesteld. Daarnaast verwerkt de tester de uitkomsten in een testrapport.

De onderzoeker zorgt dat gepaste onderzoeksmethoden worden toegepast. Op welke manier ga je informatie verzamelen om een geldautomaat te bouwen (literatuuronderzoek, interview expert, een combi enz). En hij evalueert constant het product (moeten er op basis van onderzoek aanpassingen gedaan worden).

Beschrijf welke rol/rollen jij gaat aannemen, waarom deze rol van toegevoegde waarde gaat zijn en waarom jouw team behoefte heeft aan deze rol. Beschrijf zo concreet mogelijk (gekoppeld aan project 4) wat jij gaat doen om invulling te geven aan deze rol.

De rollen designer en/of organisator wil ik graag op mij nemen. Aangezien de rest van de rollen geen probleem moet zijn voor mijn groep. Elke student in mijn groep is van het tweede jaar, hebben vaker onderzoek en getest. Met andere woorden beschikken ze best veel kennis over banken inrichten. We hebben ook best vaak onderzoek moeten doen voor onze projecten en onze producten getest. Uit onze groepsdeel SWOT staat er geschreven dat wij goede plannings, maar het niet helemaal goed uitvoeren. Hierop kan ik dus in op spelen. Ook ben ik wat kennis in het designen van GUI in javaFX en hebt vaker gewerkt met autodesk (ik kan voor de geldautomaat zorgen).