

# Desk Research

Voor ons project maken wij een game die gebaseerd is op de werking van het spel asteroids. Daarom is deze deskresearch om asteroids zelf en andere populaire games naast elkaar te zetten. Hiermee hopen we belangrijke punten te vinden die games uniek en uitdagend maken.

## Asteroids

<http://www.mspacman4u.com/asteroids/>

Deze game is de arcade versie van asteroids. Dit was vroeger een hele populaire game en de elementen hierin zijn veel hergebruikt in games die na asteroids volgde.

### **Interactie**

Het menu en de knoppen zijn erg duidelijk. Om een game te starten hoef je simpelweg alleen op 'Play game' te klikken. De besturing van de raket waarmee je asteroïde kapot moet schieten is makkelijk door het gebruik van de pijltjes toetsen. Om te schieten gebruik je de spatie toets.



### **Visueel**

De game is geheel zwart wit. Een zwarte achtergrond met objecten die uit witte lijnen bestaan. Dit houdt het erg overzichtelijk maar ook simpel. Het geeft het gevoel van een ouderwetse arcade game.

### **Doel**

Het doel van het spel is om de asteroïde's kapot te schieten en zo zoveel mogelijk punten halen. In deze game zitten ook leaderboards waarop deze scores te zien zijn.

# Asteroids 3D

<http://asteroids3d.sourceforge.net/>

Deze versie van asteroids is niet meer zoals we het spel kennen. Het spel is volledig in 3D.

## **Interactie**

De interactie is wat moeilijker dan de normale asteroids game omdat je nu ook om je heen moet kijken. Dit is te doen met de muis. Verder kan je door te klikken asteroïde kapot schieten. Met de shift toets op het toetsenbord kan je ook nog gas geven. Met de f1 toets kan je ook nog eens switchen van first-person naar third-person view.

## **Visueel**

Visueel is deze game gedetailleerder dan de oude asteroids. Het is een 3-dimensionale omgeving met de aarde en verder een paar asteroïde waar je doorheen vliegt met je ruimte ship. Wanneer er een asteroïde kapot gaat die je een explosie.

## **Doel**

Het doel van het spel is nog steeds het zelfde als bij de oude asteroids. Alleen heb je hier de moeilijkheid dat je zelf alle kanten in de gaten moet houden



Color switch

De doelgroep van ons project bracht dit spel ter sprake. Het is een veel gespeelde mobiele game.

### ***Interactie***

Deze game is zeer makkelijk te besturen doormiddel van touchscreen. Het menu is duidelijk en heeft een grote ronde knop om de game te starten. Daar omheen staat nog andere knoppen zoals: instellingen, leaderbords en upgrades.

### ***Visueel***

De game zit vol met kleuren en dat moet ook wel met zo'n naam. Het balletje waarmee je speelt is van kleur te veranderen door punten te halen. Verder word in de game gebruik gemaakt van basisvormen zoals driehoeken, cirkels en vierkanten. Wanneer je game over gaat splashed de bal uit elkaar met een kleurrijk effect.

### ***Doel***

Het doel van het spel is om de bal om hoog je liften door middel van een tik op het touchscreen en zo de kleur die de bal heeft door de juiste kleur van de rond draaiende vormen heen te schieten. Hierdoor haal je punten.

