

- ▣ Must haves
- ▣ Should haves
- ▣ Could haves

Titelscherm:

- ▣ Als speler wil ik beginnen op een titelscherm zodat ik niet gelijk in de game wordt gegooid.
- ▣ Als speler wil ik een introductie van het probleem voor ik het spel start zodat ik weet wat ik kan leren van het spel.
- ▣ Als speler wil ik een introductie van het probleem d.m.v een foto zodat ik een beeld krijg van het probleem.
- ▣ Als speler wil ik d.m.v een knop naar het volgende scherm gaan zodat ik op het hoofdmenu kom.
- ▣ Als speler wil ik een meer info knop zodat ik meer informatie over het probleem kan krijgen als ik dat wil.

Menu:

- ▣ Als speler wil ik een play knop zodat ik kan beginnen met het spel.
- ▣ Als speler wil ik een quit knop zodat ik het spel kan afsluiten.
- ▣ Als speler wil ik een leaderboards knop zodat ik de hoogste scores van spelers kan zien.
- ▣ Als speler wil ik een mute knop zodat ik het geluid kan dempen en zonder geluid kan spelen.
- ▣ Als speler wil ik een unmute knop zodat ik het geluid hervat en ik weer met geluid kan spelen.

Pre-game:

- ▣ Als speler wil ik een visuele tutorial nadat ik op play heb gedrukt zodat ik weet hoe het spel werkt.
- ▣ Als speler wil ik een movement tutorial zodat ik weet hoe ik mijn character moet bewegen.
- ▣ Als speler wil ik een shooting tutorial zodat ik weet hoe ik moet schieten met mijn character.
- ▣ Als speler wil ik een uitleg over het doel zodat ik weet wat ik in het spel moet doen.
- ▣ Als speler wil ik een start knop zodat ik echt met het spel kan beginnen.
- ▣ Als speler wil ik een start knop na de tutorial zodat ik niet perongeluk op start druk en niet weet hoe het spel werkt.
- ▣ Als speler wil ik bij elke tutorial een back knop zodat ik terug kan kijken als ik iets heb gemist.
- ▣ Als speler wil ik een skip knop zodat ik de tutorial kan overslaan als ik al weet hoe het spel werkt.
- ▣ Als speler wil ik een next knop zodat ik naar de volgende stap van de tutorial kan gaan.

In-game:

- ▣ Als speler wil ik mijn character kunnen bewegen zodat ik mijn character over het scherm kan voortbewegen.
- ▣ Als speler wil ik op plastic soep kunnen schieten zodat ik de punten kan scoren.
- ▣ Als speler wil ik op punten krijgen als ik plastic soep kapot schiet.
- ▣ Als speler wil ik mijn character kunnen draaien zodat ik verschillende richtingen op kan richten.
- ▣ Als speler wil ik plastic soep over het scherm zien zodat ik zie wat ik kapot moet maken.
- ▣ Als speler wil ik dat het plastic soep beweegt over het scherm zodat dit een uitdaging creëert.
- ▣ Als speler wil ik mijn actuele score op het scherm zien zodat ik altijd weet wat mijn score is.

- Als speler wil ik mijn actuele levens op het scherm zien zodat ik altijd weet hoe vaak ik nog geraakt kan worden voordat ik dood ga.
- Als speler wil ik zien hoeveel levens ik al heb verloren zodat ik altijd kan zien wat mijn maximale hoeveelheid levens was.
- Als speler wil ik als ik dood ben naar het volgende scherm zodat ik deze poging kan afronden.
- Als speler wil ik dat het plastic soep op random posities spawnst zodat het spel altijd anders is.
- Als speler wil ik dat er na bepaalde aantallen scores steeds een sterke baas tegenkom zodat ik een grotere uitdaging heb.
- Als speler wil ik na een baas een andere boot zodat ik een gevoel van progressie krijg.
- Als speler wil ik dat het plastic soep in waves komt zodat ik niet overweldigd word door het plastic soep.

Dood gegaan:

- Als speler wil ik een retry knop zodat ik meteen weer een nieuwe poging kan beginnen.
- Als speler wil ik een home knop zodat ik terug kan gaan naar het hoofdmenu als mijn poging voorbij is.
- Als speler wil ik mijn score naar de leaderboards sturen zodat iedereen kan zien wat ik heb gescoord.
- Als speler wil ik een leaderboards knop zodat ik de hoogste score van spelers kan zien.
- Als speler wil ik mijn eigen score zien zodat ik na mijn poging nog kan zien wat mijn score was.

Send score:

- Als speler wil ik mijn naam invoeren zodat er spelers weten dat deze score bij mij hoort.
- Als speler wil ik mijn behaalde score kunnen zien, zodat ik weer kan zien wat mijn behaalde score is.
- Als speler wil ik een send knop, zodat ik mijn score kan verzenden als ik mijn naam heb ingevuld
- Als speler wil ik een home knop, zodat ik weer terug kan naar het hoofdmenu.

Leaderboards:

- Als speler wil ik op het leaderboards scherm de top 10 beste scores zien, zodat ik weet wat de beste scores zijn.
- Als speler wil ik op het leaderboards scherm een home knop zodat ik vanaf dit scherm weer terug kan gaan naar het hoofdmenu.